

第一大題作答區

注意：1. 限在作答區內作答，並應標明題號，且依題號作答，本頁作答區共836格。
2. 請妥善分配作答時間。
3. 答案卷應保持清潔完整，不得污損、破壞或塗改應試號碼及條碼，亦不得書寫考生姓名、應試號碼或與答案無關之文字或符號。

一、

當時有些積木誕生的時代背景可追溯到啟蒙主義時代，
張遊戲對孩子不可或缺，並提倡快樂學習，更強調
合宜玩具的重要性，因此造就了積木的出現。

二、

玩具對於每一個人都是童年的回憶，市面上常
具或蘊含意象的擬仿玩具，像是造型簡單的古典玩
會喪志，但我認同「玩物養志」的立場。
印象最深處的童年記憶裡，接觸過許多玩具，但讓
顏色混亂的一面轉回完整，色塊，經過不斷的思
、專研以及知弟弟切磋方法，才找到其中的技巧。
更立志要從三乘三魔術方塊拓展到四乘四和五乘
五的，增加難度，我沉迷於解鎖的樂趣。
讓學齡時期的孩子以及從轉魔術方塊的方式中學到解
中滋味，還能讓他們接觸玩具，不僅能讓他們體會箇
，這些經驗能成為一個觸發點，能让孩子成長更
加的不同，翻轉思考方式。
益智玩具的出現是讓他們發掘出更多的創意點子。
式益智玩具的出現是讓他們發掘出更多的創意點子。

7 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1